



Rien à signaler

CHRONIQUE COURTE

5

Installation

Vous vous installez dans l'ancien fortin en ruine que vos supérieurs vous ont désignés.

Entre la prise de possession des lieux, le tour du voisinage et votre Ordre de mission, il y a fort à faire.



1

Se donner les moyens

Tout est à faire ici pour reconstruire un Fortin digne de ce nom.
Solliciter les communautés pour rassembler des ressources et bâtir des bâtiments.
En étudiant le terrain vous aurez une idée de ceux à faire en priorité. Et il ne faudra pas oublier quelques tours de guets !



2

Pas de surprises

Heureusement pour vous, la région ne présente aucune surprise. Vous allez pouvoir continuer à vous concentrer sur votre ordre de mission.
Il faut aussi s'aventurer un peu plus loin des routes au risque de vivre quelques péripéties pour mieux sécuriser la région.



3

Une douce routine

Une douce routine s'installe. Des Patrouilles, des ressources et des constructions. Quelques résolutions de problèmes et une région globalement plus sécurisée.



4

Dernier coup de collier

Il ne faut plus traîner et finir les dernier objectifs de l'Ordre de Mission. Une inspection est prévue très bientôt et son résultat dira si vous êtes de bon Patrouilleurs.

*** ACTION IMMÉDIATE ***
LORSQUE CETTE CARTE CHRONIQUE DOIT ÊTRE
RECOUVERTE PAR LA SUIVANTE



3 * **Victoire** (Tournez la Page)
Sinon * **Défaite** (Tournez la Page)



5

VICTOIRE

Vous avez réussi à accomplir pleinement votre Ordre de mission.

Quand vos supérieurs arrivent, ils vous félicitent pour le travail accompli.

Oltrée !

DÉFAITE

C'est l'effervescence à l'arrivée de vos supérieurs et s'agiter dans tous les sens ne peut cacher que vous avez échoué à remplir leurs attentes.

Mais, courage !

Vous aurez d'autres occasions de leur démontrer que vous êtes dignes d'être appelés "Patrouilleurs" !

D'ici là, entraînez-vous.

Oltréé !



6

CHRONIQUE DE

Cyol

ILLUSTRATIONS DE

- [Lorc](#)
- [Delapouite](#)
- [Cathelineau](#)

(CC BY 3.0)

fournies par

<https://game-icons.net/>

(Cool !)

Version 0.0.1